

VELEŠÍN - LESOPARK STRAHOV

NÁVRHOVÁ SITUACE



Skica navrženého prostoru lesního cvičiště.

POPIS NÁVRHU:

Severozápadní náhorní plošina nad Velešínem je propojena údolní nivou podél pravostranného přítoku Velešinského potoka s vodní nádrží Římov. Prochází od vlakového nádraží Velešín skrz zahrádkářskou kolonii, protéká pod silnicí a vchází do rozsáhlého lesního komplexu. V samotné údolnici vzniklo několik vodních nádrží, které byly využívány pro průmyslovou výrobu v Jihostroji a.s.. Rozvojová osa vrcholí nad vodní nádrží Římov, v místech významných archeologických památek hradiště Strahov a hradiště Kamenná věž. V současnosti je údolnice potoka zarostlá náletovými dřevinami, lesní porosty jsou napadeny kůrovcem a vodní díla, která vznikla v období socialismu, vykazují sice charakteristické prvky své doby, ale přesto se jedná o území s velkým potenciálem pro nové rekreační využití.

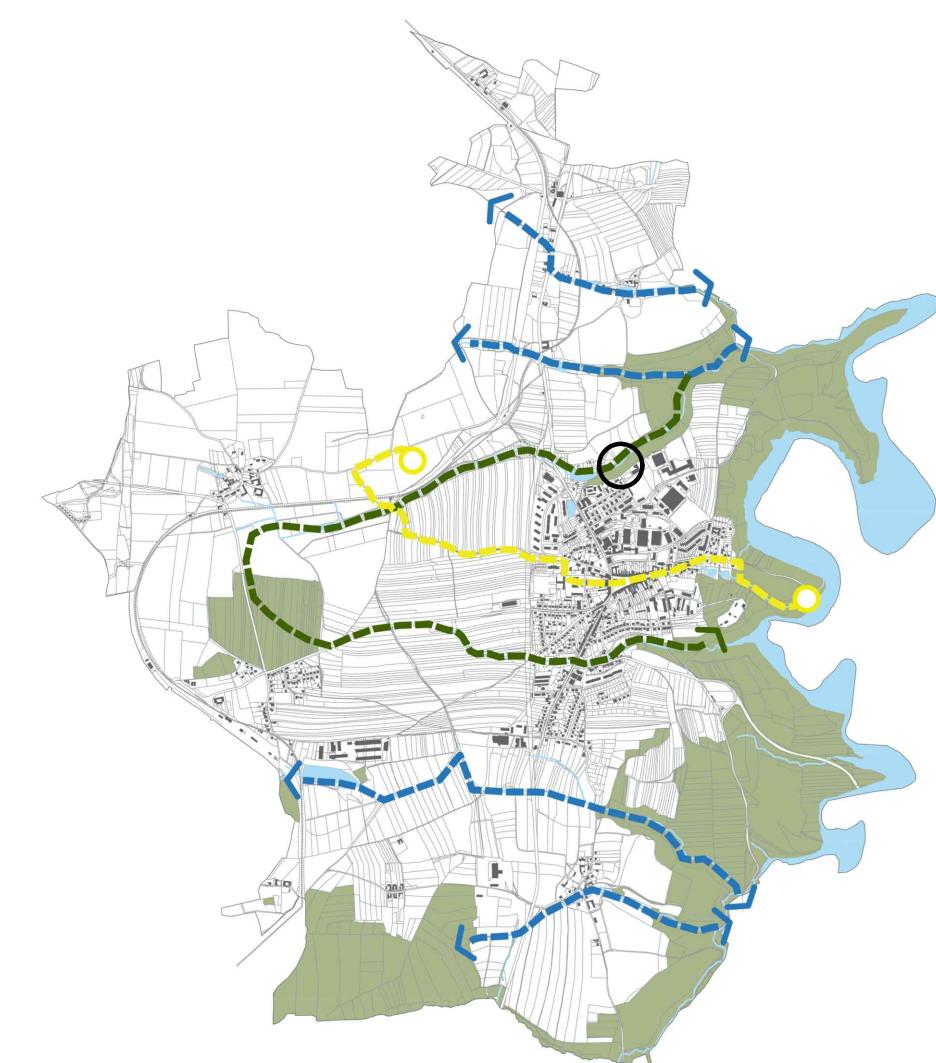
Návrh spočívá ve vytvoření údolní rekreační oblasti, napojené na cyklistické, turistické a naučné okruhy kolem města. V samotném lesoparku je důležité obnovení prostupnosti území. Nová cesta je trasována od vlakového nádraží, kde se plánuje napojení na zaniklou kónespréžní dráhu, pokračuje podchodem pod mezinárodní silnicí E55, podchází pod mostem v Budějovické ulici a pokračuje údolím k rybníku Houz a podél vodní kaskády k vodní nádrži Římov. Kolem hlavní trasy, která prochází nejnižším místem údolí, jsou navrženy obytné, rekreační a sportovně-rekreační prostory, doplněné o cvičební prvky, lavičky, lehátka, odpadkové koše, přírodní dětské hřiště, veřejné grily a podobně. Na obytnou zástavbu je údolnice napojena obnovenou cestní sítí.

Lesoparkem protéká meandrující potok, na kterém je vybudován rybník Houz a jednotlivé nádrže společnosti Jihostroj a.s., které jsou nyní v degradovaném stavu. Cílovým řešením je komplexní revitalizace horní části toku a vodních ploch. Vodní plochy vytváří příjemné mikroklima a doprávají nové způsoby rekreace. Z hlediska zlepšení zadržování vody v krajině a dotvoření přírodně-rekreační zóny je navržena třetí vodní nádrž, mezi dvěma současnými. Návrh předpokládá též rozsáhlý péstební zásah v lesních porostech podél vodoteče a lesních cest, při kterém dojde k částečnému rozvolnění porostů, kompozičnímu rozpracování a vizuálnímu zpřístupnění vodního toku a rybníčku.

LEGENDA:

| | | |
|-----------------|------------------------|-------------------------------------|
| Vegetace: | Cestní síť: | Ostati: |
| Aleje | Cesty mlatové | Plochy budov |
| Porosty | Cesty asfaltové | Vodní plochy |
| Travnaté plochy | Býv. kónespréžní dráha | Ostati plochy |
| | | Hranice parcel |
| | | Vrstevnice |
| | | Vodárenské ochranné pásmo I. stupně |

LOKALIZACE V RÁMCI KATASTRÁLNÍHO ÚZEMÍ VELEŠÍN:



| | | | |
|--|---|-------------|---------------|
| Ing. Jana Kohlová Věbová 960, 251 68 Vlebovice, Kamenice MOE | VELEŠÍN ÚZEMNÍ STUDIE SYSTÉMU SÍDELNÍ ŽELNÉ | | |
| INVESTOR | MĚSTO VELEŠÍN J.V.KAMARÝTA, VELEŠÍN | | |
| VEDOUcí PROJEKTANT | Ing. Jana Kohlová | | |
| AUTORSKÝ NÁVRH | Ing. Jana Kohlová Bc. Daniel Laskák Bc. Olga Lebedeva | | |
| ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT PROJEKT | Ing. Jana Kohlová | | |
| VYPRACOVAL | Bc. Daniel Laskák | | |
| STUPĚŇ DOKUMENTACE | Územní studie | | |
| OBŠAH | | | |
| ARCHITEKTONICKO - KRAJINÁRSKÉ ŘEŠENÍ VELEŠÍN - LESOPARK STRAHOV | | | |
| ZNÁKOVÉ Č. 5/2019 | MĚRÍTKO 1:1500 | FORMÁT 8xA4 | PRŮBĚH C. 8.1 |
| DATUM 10/2019 | PRŮBĚH C. | | |

Břehy rybníků a nádrží jsou navrženy tak, aby splňovaly pobytovou a rekreační funkci. Rovněž musí být umožněny výhledy a průhledy na vodní hladinu, procištěním husté pobřežní vegetace a neoperspektivních stromů.



1.

Cvičební fit prvky pro denní sportování jsou navrženy v lesním cvičišti pod hrází rybníku Houz, v blízkosti obytné zástavby.



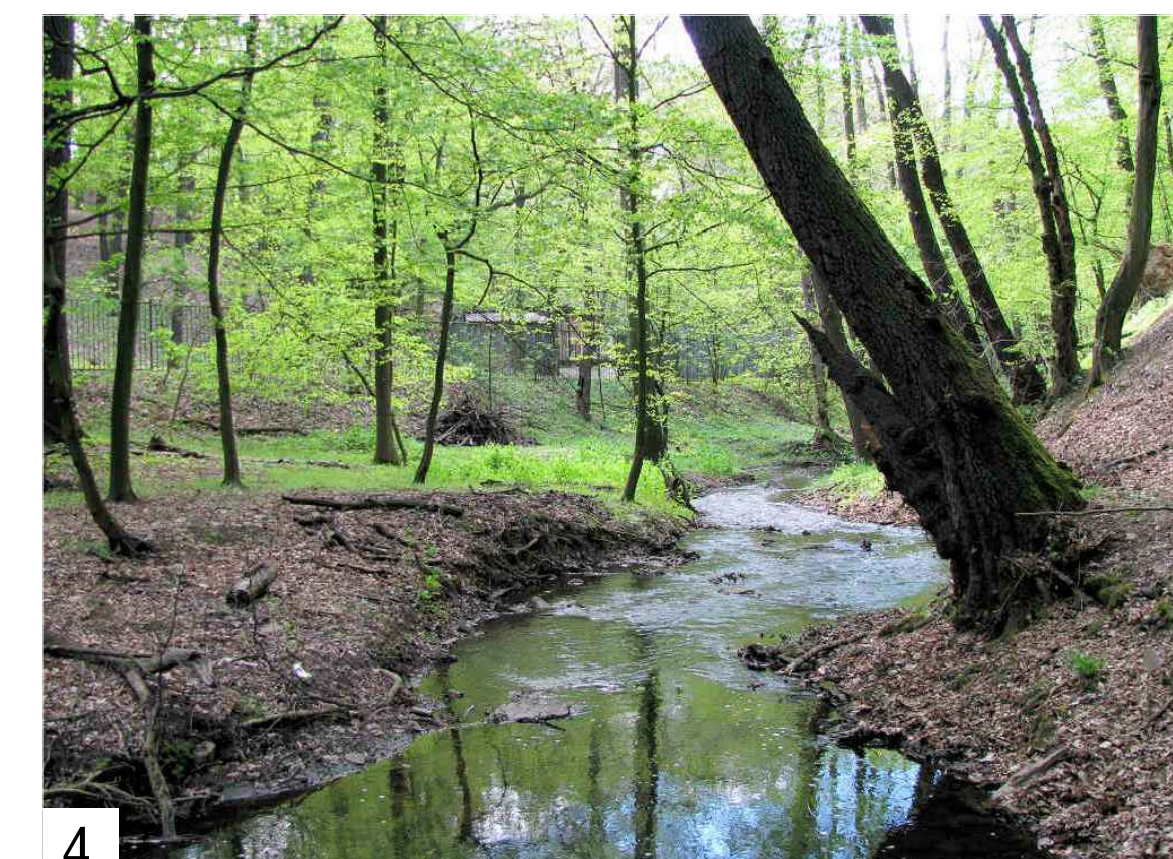
2.

Doprovodné travnaté pásy podél cest upravené sečením vytváří příjemná prostředí pro pohled i pobyt.



3.

Výsledek revitalizace meandrujícího vodního toku. Pobytový prostor kolem potoka je nutný pročištit od neoperspektivních dřevin, aby mohly vzniknout rozvolněné světelné porosty.



4.